**PROGRAM SEMESTER GENAP**

**TAHUN PELAJARAN 2022/2023**

Nama Sekolah : SMK PASUNDAN 2 CIANJUR

Kompetensi Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak, Akkul Dan Perhotelan

Mata Pelajaran : Simulasi Dan Komunikasi Digital

Kelas : X

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **KOMPETENSI DASAR** | **JUMLAH JAM** | **BULAN DAN MINGGU EFEKTIF** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **JANUARI 23** | | | | | **FEBRUARI 23** | | | | | **MARET. 23** | | | | | **APRIL 23** | | | | | **MEI 23** | | | | | **JUNI 23** | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** |
| **Jaringan Komputer dan Internet -** Menjelaskan pengertian, topologi dan jenis-jenis jaringan komputer - Melakukan konfigurasi sederhana jaringan kabel dan nirkabel | 18 | **LIBUR SEMESTER GANJIL** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **PENILAIAN TENGAH SEMESTER** |  |  |  |  |  | **LIBUR HARI RAYA IDUL FITRI** | |  |  |  |  |  |  | **PENILAIAN AKHIR SEMESTER** | | **LIBUR SEMESTER GENAP** | |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Analisis Data -** Menganalisa berbagai macam aktivitas daring dan luring untuk diolah dan dijadikan sebuah informasi - Menganalisa metode pengumpulan data dengan wawancara, kuesioner dan studi pustaka | 15 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Dampak Sosial Informatika** - Memahami sejarah perkembangan komputer dari awal hingga sekarang | 6 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Algoritma dan Pemrograman** - Mempraktikkan berbagai perintah dasar dan fungsi yang ada dalam Bahasa pemrograman - Merancang dan membuat program sederhana menggunakan bahasa pemrograman yang dipilih. | 9 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Cianjur, Juli 2022

Guru Mata Pelajaran

M. Isman Arsyad, S.Kom.

Cianjur, Juli 2022

Kepala Sekolah

Asep Rakhmat, S.Pd.

NUP.102.1476/E.1476.07